

Общие конкурсы

Судейство: 20 баллов.

КВ – 30 минут.

Участники: не менее 3 человек

Штрафы

Команда может быть оштрафована на 0,5 балла за

1. превышение контрольного времени за каждую полную минуту
2. каждое вмешательство в работу руководителя

Конкурс №1. Разработка программы исследования

Снаряжение команды:

- Ручки, карандаши
- планшет(ы)
- пенки-седушки

Содержание работы: Команде по жребию достаются 2 проблемные ситуации (социально-экономическая и природно-экологическая), она выбирает одну из них. Проблему допускается интерпретировать по-разному, исходя из своего исследовательского опыта. Команда в письменном виде формулирует нижеперечисленные позиции по одной из проблемных ситуаций.

1. Сформулируйте проблему исследования. (*Зачем необходимо это исследование?*)
2. Цель исследования. (*Как реализовать разрешение указанной проблемы?*)
3. Сформулируйте не менее 3 задач (подцелей). (*Пути разрешения указанной проблемы?*)
4. Определите объект исследования. (*В какой области знаний проводится исследование?*)
5. Определите предмет исследования. (*Что конкретно исследуется?*)
6. Предложите свою гипотезу, которую Вам предстоит подтвердить или опровергнуть. (*Предполагаемый результат исследования, помогающий разрешить проблему*)
7. Предположите, какими методами можно провести исследование

По итогам работы: Результаты работы команды сдаются на судейском бланке в письменном виде.

Один из вариантов задания.

- a. на маршруте вы обнаружили памятник-стелу со звездой, на котором стерта надпись. Данный памятник не отмечен на карте
- b. Достоверно неизвестно, подвержена ли природа какого-либо района, привлекательного для туристов, влиянию завода (рудника) расположенного неподалеку.

Конкурс №2. Картографический конкурс

Снаряжение команды:

- компас
- планшет
- оборудование, необходимое для вычерчивания карты на судейской картографической основе

Судья выдает команде картографическую основу определенного участка местности и бланк легенды карты, сопровождает команду на этапе

1. Полевая работа команды и оформление результатов

- Сориентируйте карту по сторонам горизонта
- Определите масштаб карты
- Максимально точно нанесите на предложенную картографическую основу требуемые реально существующие орографические объекты, объекты инфраструктуры, контуры участков растительного покрова (список объектов, которые необходимо нанести, может прилагаться)
- Составьте легенду карты для вышеуказанных объектов с использованием общепринятых знаков и, в случае необходимости, введите свои условные обозначения

2. По итогам работы судье сдается карта с выполненными заданиями и легенда к ней.

Критерии оценки:

- a. Правильность и точность выполнения заданий
- b. соответствие условных обозначений легенде

Конкурс №3. Защита тематики походного исследования

Команды, не прошедшие данный конкурс по решению ГСК могут быть не допущены к походу.

Снаряжение команды:

1. картографический материал, помогающий проиллюстрировать рассказ о запланированном исследовании
2. вкладыш в заявочную книжку

Содержание работы:

устный рассказ команды о планируемом летнем исследовании в привязке к маршруту, ответы на вопросы.

Критерии оценки:

1. Знание и понимание намеченной проблемы, цели и задач экспедиционного исследования
2. Обоснование, почему именно в этом районе целесообразно проводить данное исследование, в т.ч. краткая характеристика района похода с точки зрения выбранной тематики исследования.
3. Представление о методике выполнения работы.
4. Знание ключевых точек на маршруте, где планируется проведение исследования, умение показать их на командной карте соответствующего масштаба.
5. Какие предварительные исследования проведены, какие материалы собраны по теме исследования, что предстоит еще сделать группе, для подготовки к исследованию на маршруте
6. Какое оборудование потребуется группе в экспедиции.
7. Планирование (в общих чертах) «послепоходного» (камерального) этапа экспедиционной работы.
8. Место экспедиционного исследования в системе исследовательской работы группы в течение года (или нескольких лет)
9. Самостоятельность изложения материала
10. Участие в рассказе всех членов команды