



**Туристско-краеведческая игра
объединения дополнительного образования
«ДИСКОТУР»
ГБОУ «Школа № 904»
«ВМЕСТЕ ВЕСЕЛО ШАГАТЬ С ДИСКОТУРОМ»**

Разработка на День открытых дверей 28 февраля 2015 г.

Цель мероприятия: привлечение учащихся к активной познавательной деятельности через обучение туристским навыкам.

Задачи:

1. Обучить в игровой форме умению искать ответы на вопросы по разным темам, элементам узлов, необходимых туристу, элементам оказания первой помощи, умению искать географические объекты на карте и ориентироваться.
2. Развивать навыки поиска и исследования информации, взаимообучения, общую эрудицию.
3. Содействовать воспитанию взаимовыручки, взаимопомощи в команде.

Игра проводится в кабинете истории и в целом по зданию школы. В кабинете оборудованы места для четырех тематических станций и место для проведения краеведческого брейн-ринга. Участвуют две команды. Игра проводится с помощью старших туристов 8-9 классов. Они выступают в качестве юных инструкторов.

Оборудование: компьютер, смарт-доска, программа ski-o-memory, карта России, карта Московской области, компасы, планшеты для поисковой игры, бинты, веревки 5-7 мм., флаги России и ДИСКОТУРа для оформления, объявления с приглашением в объединение, листочки и ручки для викторины, маршрутные листы, презентация с ребусами.

Ход игры

1	Сбор участников игры и юных инструкторов в кабинете. Разбивка на команды. Приветствие. Разъяснение правил игры. Жребий. Вручение первой команде маршрутного листа с заданиями.	5 мин.
2	<u>Первая команда:</u> Поисковая игра по школе. Команда должна за 20 минут найти и вписать ответы на вопросы в маршрутном листе и разгадать ключевое слово по подсказкам (см. приложение 1) <u>Контрольное время – 20 мин.</u> <u>Максимум баллов – 15</u>	20 мин.

<p><u>Вторая команда: Игра по станциям в кабинете.</u></p> <p><u>Станция «ТУРИСТ»</u></p> <p><u>1 этап.</u> Команде необходимо за 3 минуты найти на карте мира как можно большее количество объектов: Красное, Черное, Каспийское, Балтийское моря, озеро Байкал, Ладожское озеро. Затем по названию столицы найти и показать страну: Хельсинки (Финляндия), Варшава (Польша), Минск (Белоруссия), Прага (Чехия), Бухарест (Румыния), Брюссель (Бельгия), Каир (Египет), Багдад (Ирак), Канберра (Австралия), Буэнос-Айрес (Аргентина). Затем найти и показать на карте крупнейшие города России: Новосибирск, Екатеринбург, Нижний Новгород, Ростов-на-Дону.</p> <p><u>Контрольное время – 2 мин.</u> <u>Максимум баллов – 20</u></p> <p><u>2 этап.</u> На смарт доске выведена схема и задан маршрут. Участникам дается 30 сек., чтобы запомнить маршрут. Затем команда должна пройти этот маршрут от старта до финиша за максимально короткое время и не заблудиться. (проводится с помощью компьютерной программы ski-ometry)</p> <p><u>Контрольное время – 2 мин.</u> <u>Максимум баллов – 10</u></p> <p><u>Станция «УЗЕЛОК»</u></p> <p>Каждому участнику команды необходимо завязать узлы, применяемые в туризме как можно быстрее. Время фиксируется по последнему участнику.</p> <p>Игра проходит в четыре тура:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) завязать прямой узел, 2) завязать встречный узел, 3) завязать узел «восьмерка». 4) участники встают в круг, взявшись под локти. Задача команды: завязать прямые узлы разными руками, помогая друг другу, так, чтобы из веревок получилось кольцо. Время фиксируется, когда команда правильно завязала узлы и подняла веревочное кольцо вверх. <p><u>Время – по факту, записывается в протокол игры</u> <u>Максимум баллов – 10 (оценивается правильность и качество завязанных узлов)</u></p>	<p>Всего 20 мин.</p> <p>5 мин.</p> <p>5 мин.</p> <p>5 мин.</p>
--	--

	<p><u>Станция «ЛАЗАРЕТ»</u> Игра по оказанию первой помощи проходит в три этапа: 1) Участникам команды предлагается условная туристская ситуация: один из участников попал под завал. Задача команды: вытащить пострадавшего из завала, соблюдая собственные правила безопасности. 2) Оттащить пострадавшего в условно безопасное место. 3) Наложить стерильную повязку на условную травму.</p> <p><i><u>Контрольное время – 3 мин.</u></i> <i><u>Максимум баллов – 15 (по 5 за каждый этап)</u></i> <u>Штрафные баллы:</u> - не выставлен наблюдающий при передвижении к пострадавшему - на помощь бросилась вся команда - транспортировка пострадавшего организована не бережно, грубо, с потенциальной угрозой здоровью - стерильная повязка сделана не качественно</p> <p><u>Станция «РЕБУС»</u> Участникам команды предлагается разгадать несколько ребусов, связанных с туризмом. (см. приложение 2). Задача: разгадать все или как можно больше ребусов за контрольное время. <i><u>Контрольное время – 3 мин.</u></i> <i><u>Максимум баллов – по 5 за каждый разгаданный ребус</u></i></p>	5 мин.
3	<p>Смена команд. 1) Команда, игравшая на станциях, получает маршрутный лист и отправляется на поисковую игру по школе. 2) Другая команда выкладывает ключевое слово и начинает игру по станциям по тому же сценарию.</p>	5 мин. 20 мин.
4	<p>Историко-краеведческая викторина. Команды рассаживаются за столы. Задача участников – как можно быстрее ответить на вопросы викторины (см. приложение 3), записав ответ на листочках и сдав их жюри.</p> <p><i><u>Максимально баллов – 10</u></i> <i><u>(по 1 баллу за каждый правильный ответ)</u></i></p> <p>В это время другие члены жюри подсчитывают баллы каждой команды по маршрутным листам и по игре на станциях.</p>	10 мин.
5	Подведение итогов игры и объявление результатов.	10 мин.

ПРОТОКОЛ
игры «Вместе весело шагать с ДИСКОТУРОм»
28.02.2015 г.

Этапы игры	Баллы	
	1-я команда	2-я команда
Станция ТУРИСТ (макс. 20)		
Станция УЗЕЛОК (макс. 10)		
Станция ЛАЗАРЕТ (макс. 15)		
Станция РЕБУС (макс. 35)		
Общий балл по маршрутному листу 2 – правильно 1 – частично правильно (макс. 20)		
Общий балл по викторине (макс. 10)		
Ключевое слово (5 баллов)		
ИТОГО		

Ключевые слова:

1 команда (желтые листочки) – **ГЛОБУС**

Подсказки: МЕРИДИАНА, ШАР, ПАРАЛЛЕЛЬ, ОСЬ, КАРТА

2 команда (зеленые листочки) – **ТУРИСТ**

Подсказки: РЮКЗАК, КОМПАС, МАРШРУТ, ОДЕЖДА, ФОТОАППАРАТ

Буквы для складывания ключевого слова:

Г Л О Б У С Т У Р И С Т П Л А Т К А П О Х О Д

МЕРИДИАНА

ШАР

ПАРАЛЛЕЛЬ

ОСЬ

КАРТА

РЮКЗАК

КОМПАС

МАРШРУТ

ОДЕЖДА

ФОТОАППАРАТ

Г Л О Б
У С Т У
Р И С Т
П А Л А
Т К А П
О Х О Д

Поисковая игра «Вместе весело шагать с ДИСКОТУРОм» 28.02.2015 г.

МАРШРУТНЫЙ ЛИСТ КОМАНДЫ

Название команды _____

Дорогие участники игры!

Внимательно прочитайте вопросы и постарайтесь найти на них ответы в нашей школе. Будьте внимательны! В некоторых местах находятся подсказки для разгадки ключевого слова игры! Берите только подсказку своего цвета! Не забудьте собрать их все. Ключевое слово надо будет выложить из букв, когда вернетесь на старт (в кабинет).

Контрольное время – 20 минут.

Удачи!

№	Вопрос	ВАШ ОТВЕТ
1	Где находится «Большая Медведица»?	В витрине на 1 этаже
2 подсказка здесь!	Где у нас в школе есть старинный фонарь, который работает?	На лестнице около музея
3	Что надо сделать во вторую очередь при возникновении пожара?	Объявить голосом пожарную тревогу
4 подсказка здесь!	Когда в нашей школе состоялся конкурс «Две звезды»? К какому празднику он был приурочен?	1 октября 2010 г. Ко Дню учителя
5	Окна каких помещений школы видны из окна между 2-м и 3-м этажом западной лестницы школы?	Спортивный зал, Малый спорт. зал, библиотека
6 подсказка здесь!	Как называется объект на 1-м этаже школы под инвентарным номером 1010600043?	Стенд «Дружина юных пожарных»
7 подсказка здесь!	В какой руке ложка у человечка, который очень любит поесть?	В правой
8 подсказка здесь!	Какой номер у кабинета информатики, который находится по пути к столовой?	12
9	Кто из учителей носит фамилию изобретателя самого известного автомата в мире?	Калашникова Валентина Николаевна
10	Сколько раз нужно повернуть направо, когда идешь от входа в школу в кабинет № 34?	8 раз

Поисковая игра «Вместе весело шагать с ДИСКОТУРОм» 28.02.2015 г.

МАРШРУТНЫЙ ЛИСТ КОМАНДЫ №1

Название команды _____

Дорогие участники игры!

Внимательно прочитайте вопросы и постарайтесь найти на них ответы в нашей школе. Будьте внимательны! В некоторых местах находятся подсказки для разгадки ключевого слова игры! Берите подсказку только ЖЕЛТОГО цвета! Не забудьте собрать их все. Ключевое слово надо будет выложить из букв, когда вернетесь на старт (в кабинет).

Контрольное время – 20 минут.

Удачи!

№	Вопрос	ВАШ ОТВЕТ
1	Где находится «Большая Медведица»?	
2 подсказка здесь!	Где у нас в школе есть старинный фонарь, который работает?	
3	Что надо сделать во вторую очередь при возникновении пожара?	
4 подсказка здесь!	Когда в нашей школе состоялся конкурс «Две звезды»? К какому празднику он был приурочен?	
5	Окна каких помещений школы видны из окна между 2-м и 3-м этажом западной лестницы школы?	
6 подсказка здесь!	Как называется объект на 1-м этаже школы под инвентарным номером 1010600043?	
7 подсказка здесь!	В какой руке ложка у человечка, который очень любит поесть?	
8 подсказка здесь!	Какой номер у кабинета информатики, который находится по пути к столовой?	
9	Кто из учителей носит фамилию изобретателя самого известного автомата в мире?	
10	Сколько раз нужно повернуть направо, когда идешь от входа в школу в кабинет № 34?	

Поисковая игра «Вместе весело шагать с ДИСКОТУРОм» 28.02.2015 г.

МАРШРУТНЫЙ ЛИСТ КОМАНДЫ №2

Название команды _____

Дорогие участники игры!

Внимательно прочитайте вопросы и постарайтесь найти на них ответы в нашей школе. Будьте внимательны! В некоторых местах находятся подсказки для разгадки ключевого слова игры! Берите подсказку только ЗЕЛЕНОГО цвета! Не забудьте собрать их все. Ключевое слово надо будет выложить из букв, когда вернетесь на старт (в кабинет).

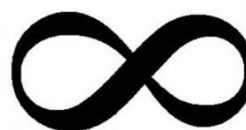
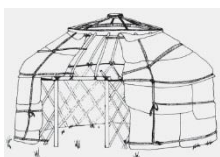
Контрольное время – 20 минут.

Удачи!

№	Вопрос	ВАШ ОТВЕТ
1	Где находится «Большая Медведица»?	
2 подсказка здесь!	Где у нас в школе есть старинный фонарь, который работает?	
3	Что надо сделать во вторую очередь при возникновении пожара?	
4 подсказка здесь!	Когда в нашей школе состоялся конкурс «Две звезды»? К какому празднику он был приурочен?	
5	Окна каких помещений школы видны из окна между 2-м и 3-м этажом западной лестницы школы?	
6 подсказка здесь!	Как называется объект на 1-м этаже школы под инвентарным номером 1010600043?	
7 подсказка здесь!	В какой руке ложка у человечка, который очень любит поесть?	
8 подсказка здесь!	Какой номер у кабинета информатики, который находится по пути к столовой?	
9	Кто из учителей носит фамилию изобретателя самого известного автомата в мире?	
10	Сколько раз нужно повернуть направо, когда идешь от входа в школу в кабинет № 34?	

РЕБУСЫ

4134



Ответ: РЮКЗАК

1235



Ответ: ПАЛАТКА

23

32



Ответ: ЛЕСОПОВАЛ

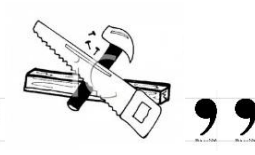
367 У=0



Ответ: КОТЕЛОК

5

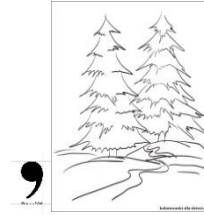
51



Ответ: БИВАК

213X=П

E=A



Ответ: КОМПАС

K=Ф

412 E=ь



Ответ: ФОНАРЬ

ВОПРОСЫ ДЛЯ ИСТОРИКО-КРАЕВЕДЧЕСКОЙ ВИКТОРИНЫ

1. В каком направлении надо поехать из Москвы, чтобы добраться до Уральских гор.
(на восток)
2. Сколько веков насчитывает история нашей страны?
(более 11 веков)
3. Сколько официальных праздников отмечается в нашей стране?
(8 праздников)
4. Как называется праздник, который отмечается в ноябре в честь освобождения Москвы от польской интервенции?
(День народного единства)
5. В каком году наша столица отметит 900-летний юбилей?
(в 2047 году)
6. Какая морская улица есть на территории нашего района?
(Каспийская)
7. С какого вокзала и в каком направлении поедет поезд из Москвы в Санкт-Петербург?
(С Ленинградского, в северо-западном)
8. До какой станции метро надо доехать, чтобы попасть на Поклонную гору?
(Парк Победы)
9. Кто является святыми родоначальниками славянской азбуки?
(Кирилл и Мефодий)
10. Для кого в 17 веке был построен большой деревянный дворец, который сейчас воссоздан в Коломенском? Назовите фамилию, имя и отчество)
(для царя Алексея Михайловича Романова)

ВИКТОРИНА

1 команда		2 команда	
1		1	
2		2	
3		3	
4		4	
5		5	
6		6	
7		7	
8		8	
9		9	
10		10	
ИТОГО		ИТОГО	